

Hrací systém turnajov

(platný od 18. októbra 2017)

Základná časť – losovaním sa určia dvojice k jednotlivým očíslovaným hracím stolom. Prvý z dvojice sa stáva *hráčom* a začína hrať ako prvý, druhý z dvojice sa stáva *rozhodcom*. Po odohraní jednej hry (30 pukov na 3 kolá) sa *hráč* a *rozhodca* vymenia. Druhý z dvojice tiež odohrá svoju hru (30 pukov na 3 kolá), kým prvý z dvojice je *rozhodcom*. Obaja zapíšu svoj výsledok do tabuľky a obaja následne prejdú k novému stolu: prvý z dvojice prejde k stolu s vyšším číslom, druhý prejde k stolu s nižším číslom. Hra pokračuje 2. kolom. Každý opäť odohrá svoju hru a zapíše výsledok. Podľa rovnakého systému hráči prejdú k ďalšiemu stolu. Hrá sa podľa základných pravidiel (maximálny zisk z hry je 148 bodov). Každý účastník turnaja odohrá 10 hier (klasický, medzinárodne používaný model) alebo 5 hier (skrátенý model). Súčet bodov z desiatich (resp. z piatich) hier určí poradie hráčov po základnej časti. Pri rovnosti konečného počtu bodov rozhoduje najlepší výsledok z jednotlivých kôl; hráč s vyšším výsledkom sa dostáva na vyššiu priečku v konečnej tabuľke. Pri rovnosti najvyššieho výsledku rozhoduje druhý najvyšší výsledok, atď.

Finálová časť – do finále postúpi 16 najlepších hráčov zo základnej časti. (V prípade nižšieho počtu hráčov v prvej časti postupuje 8 najlepších hráčov). Turnaj pokračuje prvým kolom, v ktorom sa stretnú prvý s posledným, druhý s predposledným, atď. (pavúkový systém). Víťazní aj porazení hráči pokračujú v turnaji druhým kolom, kde sa stretne víťaz prvého zápasu s víťazom druhého zápasu, víťaz tretieho zápasu s víťazom štvrtého zápasu, atď; súčasne porazený z prvého zápasu sa stretne s porazeným z druhého zápasu a porazený z tretieho zápasu s porazeným zo štvrtého zápasu, atď. Týmto systémom sa hrajú aj nasledujúce kolá. Turnaj končí štvrtým (pri 16 postupujúcich), resp. tretím (pri 8 postupujúcich) kolom. Hrá sa s 20 pukmi na 2 kolá. V každom kole sa hrá do 5 víťazných bodov (výhra = 2 body, remíza 1 bod). Hracie stoly pre jednotlivé dvojice sú určené tabuľkou. Víťaz turnaja sa stáva víťazom 1. ligy.

Hráči, ktorí skončia po základnej mimo prvej šestnástky odohrajú podľa počtu hráčov druholigový turnaj takto:

- Keď zostal jeden hráč – stáva sa automaticky víťazom 2. ligy.
- Keď zostanú dvaja hráči – po vzájomnej dohode majú 2 možnosti: odohrajú ďalších 5 kôl (30 pukov na 3 kolá) alebo odohrajú vzájomný zápas s 20 pukmi na 2 kolá do vopred dohodnutého počtu víťazných bodov (výhra = 2 body, remíza 1 bod). Víťaz zápasu je víťazom 2. ligy.
- Keď zostanú traja hráči – odohrajú turnaj *každý s každým*. Hrá sa do 5 víťazných bodov (výhra = 2 body, remíza 1 bod). Víťaz turnaja je víťazom 2. ligy.
- Keď zostanú štyria hráči – odohrajú turnaj *každý s každým*. Hrá sa do 5 víťazných bodov (výhra = 2 body, remíza 1 bod). Víťaz turnaja je víťazom 2. ligy.
- Keď zostanú piati hráči – odohrajú turnaj *každý s každým*. Hrá sa do 3 víťazných bodov (výhra = 2 body, remíza 1 bod). Víťaz turnaja je víťazom 2. ligy.
- Keď zostanú šiesti hráči – odohrajú hráči najskôr play-off zápasy takto: prvý so šiestym, druhý s piatym, tretí so štvrtým. Víťazi vytvoria jednu trojicu, porazení druhú trojicu. Každá trojica odohrá svoj samostatný turnaj *každý s každým*. Hrá sa do 5 víťazných bodov (výhra = 2 body, remíza 1 bod). Víťaz turnaja víťazov je víťazom 2. ligy.
- Keď zostanú siedmi hráči – prví štyria hráči odohrajú svoj turnaj podľa vyššie uvedených pravidiel pre štvoricu, zostávajúci traja hráči odohrajú turnaj podľa vyššie uvedených pravidiel pre trojicu. Víťaz turnaja štvorice je víťazom 2. ligy.
- Keď zostane osem hráčov – zahrajú si play-off turnaj ako prvá šestnástka. Víťaz turnaja je víťazom 2. ligy.

Ďalej to zatiaľ neriešime...